



RUGBY CANADA

VARIANTES DES RÈGLES DE 2021 POUR LE RUGBY COMMUNAUTAIRE: RUGBY DES MAÎTRES

RUGBY CANADA

AVIS IMPORTANT

LE PRÉSENT DOCUMENT DÉCRIT DES VARIANTES DU JEU. EN CAS DE DOUTE SUR LES RÈGLES, APPLIQUER LES RÈGLES DU JEU DE WORLD RUGBY ET LES VARIANTES POUR LES MOINS DE 19 ANS LE CAS ÉCHÉANT.

INTÉGRITÉ ~ RESPECT ~ SOLIDARITÉ ~ PASSION ~ DISCIPLINE



**JOUER
INTELLIGEMMENT**
PRIORITÉ AUX ATHLÈTES

RUGBY.CA



CONTENU

MAÎTRES

Vision et mission des variantes des règles	3
Qu'est-ce que le rugby des Maîtres?	4
Shorts de couleur	5
Shorts blancs et noirs	5
Shorts rouges (recommandé pour les joueurs âgés de 60 à 69 ans)	6
Shorts ors (recommandé pour les joueurs âgés de 70 à 79 ans)	7
Shorts mauves (recommandé pour les joueurs âgés de plus de 80 ans)	8
1. Terrain	9
2. Ballon	9
3. Équipe	9
4. Équipement des joueurs	9
5. Durée de la partie	10
6. Officiels de match	10
7. Avantage	10
8. Établissement du score	10
9. Jeu déloyal	10
10. Hors-jeu et en jeu dans le jeu courant	10
11. En-avant ou passe en avant	10
12. Coup d'envoi et renvois	10
13. Joueurs au sol dans le jeu courant	10
14. Plaquage	10
15. Ruck	11
16. Maul	12
17. Marque	12
18. Touche, touche rapide et alignement	12
19. Mêlée ordonnée	12
20. Pénalité et coup franc	12
21. En-but	12

AVIS IMPORTANT

LE PRÉSENT DOCUMENT DÉCRIT DES VARIANTES DU JEU. EN CAS DE DOUTE SUR LES RÈGLES, APPLIQUER LES RÈGLES DU JEU DE WORLD RUGBY ET LES VARIANTES POUR LES MOINS DE 19 ANS LE CAS ÉCHÉANT.

Photo de couverture : Ang Tek Gie Photography





VISION ET MISSION DES VARIANTES DES RÈGLES

VISION DES VARIANTES DES RÈGLES

Favoriser un environnement inclusif et accueillant afin que les joueurs de tout âge, sexe, forme, taille, capacité et niveau d'aptitude puissent participer à des matches contrôlés, compétitifs, agréables et appropriés au développement. Utiliser le jeu comme le meilleur moyen d'apprendre le travail d'équipe, la coopération et le respect entre les participants, les entraîneurs, les joueurs, les officiels, les parents et les supporters.

MISSION DES VARIANTES DES RÈGLES

Utiliser un modèle centré sur le joueur et axé sur le développement pour évaluer, adapter et améliorer continuellement les variantes des règles appropriées pour tous les âges partout au Canada. Nous cherchons à nous assurer que l'intégrité, la passion, la solidarité, la discipline et le respect sont les principes centraux de toutes les considérations, décisions et modifications apportées.





RUGBY DES MAÎTRES

QU'EST-CE QUE LE RUGBY DES MAÎTRES?

Le rugby des Maîtres est une variante du rugby pour les joueurs âgés de plus de 35 ans. Le jeu se joue avec une combinaison des règles du jeu de World Rugby et des variantes supplémentaires expliquées dans le document des variantes des règles pour le rugby des Maîtres.

Les variantes sont là pour s'assurer que les joueurs de tous les âges et de tous les niveaux d'expérience peuvent continuer à participer dans un environnement sûr et inclusif.

La priorité numéro un des variantes des règles pour le rugby des Maîtres est la sécurité, et les variantes expliquées dans le présent document ont été élaborées en gardant à l'esprit le bien-être du joueur.





SHORTS DE COULEUR

Les shorts de couleur sont là pour identifier les restrictions spécifiques à chaque joueur. Les participants doivent comprendre les restrictions quand ils jouent avec et contre des joueurs portant des shorts de couleur.

Shorts blancs et noirs	
Règles générales	<ul style="list-style-type: none">• Modérer le contact avec les défenseurs en short de couleur, en particulier au moment de raffûter un plaqueur.• Prêter une attention particulière à tout contact avec un joueur en short noir.
Jeu dangereux	<ul style="list-style-type: none">• Baisser une épaule, raffûter au niveau de la tête ou du corps, ou exercer un contact dur contre un joueur en short rouge.• Toute forme de contact avec force avec un joueur en short or – seul le toucher est autorisé.• Tout contact avec un joueur en short mauve.
Plaquage	Pour qu'un joueur en short blanc ou noir soit considéré comme plaqué, il doit : <ul style="list-style-type: none">• Être tenu et mis au sol par un adversaire ou plus en shorts blancs ou noirs ;• Être ceinturé par un joueur en short rouge ;• Être touché simultanément avec deux mains par un joueur ou plus en short or ;• Être touché d'une main par un joueur en short mauve.
Ruck	Se joindre à un ruck <ul style="list-style-type: none">• Les joueurs doivent être conscients de la couleur du short des joueurs quand ils entrent dans un ruck et doivent modérer le contact en fonction de la couleur du short des joueurs adverses.• Un joueur ne doit jamais entrer dans un ruck avec l'intention de « déblayer » un joueur adverse. Pendant un ruck <ul style="list-style-type: none">• Les joueurs en short blanc et noir ne sont pas autorisés à faire du rucking ou à pousser l'équipe adverse loin du ballon s'ils sont en contact avec un joueur ou plus en short rouge, or ou mauve.
Maul	Se joindre à un maul <ul style="list-style-type: none">• Les joueurs doivent être conscients de la couleur du short des joueurs quand ils entrent dans un maul et doivent modérer le contact en fonction de la couleur du short des joueurs adverses. Pendant un maul <ul style="list-style-type: none">• Le maul ne doit pas bouger si les joueurs sont en contact avec un joueur ou plus en short rouge, or ou mauve.





SHORTS DE COULEUR

Les shorts de couleur sont là pour identifier les restrictions spécifiques à chaque joueur. Les participants doivent comprendre les restrictions quand ils jouent avec et contre des joueurs portant des shorts de couleur.

Shorts rouges (recommandé pour les joueurs âgés de 60 à 69 ans)	
Règles générales	<ul style="list-style-type: none">Le contact se limite à être ceinturé ou tenu, mais pas plaqué au sol.
Jeu dangereux	<ul style="list-style-type: none">Baisser une épaule, raffûter au niveau de la tête ou du corps, ou exercer un contact dur contre un joueur en short rouge.Toute forme de contact avec force avec un joueur en short or – seul le toucher est autorisé.Tout contact avec un joueur en short mauve.
Plaquage	<p>Pour qu'un joueur en short rouge soit considéré comme plaqué, il doit :</p> <ul style="list-style-type: none">Être ceinturé ou tenu par un adversaire ou plus en short blanc, noir ou rouge à n'importe quel endroit situé sous les épaules et au-dessus de la taille;Être touché simultanément avec deux mains par un joueur ou plus en short or;Être touché d'une main par un joueur en short mauve.
Ruck	<p>Se joindre à un ruck</p> <ul style="list-style-type: none">Les joueurs doivent être conscients de la couleur du short des joueurs quand ils entrent dans un ruck et doivent modérer le contact en fonction de la couleur du short des joueurs adverses.Un joueur ne doit jamais entrer dans un ruck avec l'intention de « déblayer » un joueur adverse. <p>Pendant un ruck</p> <ul style="list-style-type: none">Lorsqu'il y a un joueur ou plus en short rouge, or ou mauve dans un ruck, il ne faut pas pousser ni faire du rucking.
Maul	<p>Se joindre à un maul</p> <ul style="list-style-type: none">Les joueurs doivent être conscients de la couleur du short des joueurs quand ils entrent dans un maul et doivent modérer le contact en fonction de la couleur du short des joueurs adverses. <p>Pendant un maul</p> <ul style="list-style-type: none">Le maul ne doit pas bouger si les joueurs sont en contact avec un joueur ou plus en short rouge, or ou mauve.





SHORTS DE COULEUR

Les shorts de couleur sont là pour identifier les restrictions spécifiques à chaque joueur. Les participants doivent comprendre les restrictions quand ils jouent avec et contre des joueurs portant des shorts de couleur.

Shorts ors (recommandé pour les joueurs âgés de 70 à 79 ans)	
Règles générales	<ul style="list-style-type: none">Le contact se limite à être touché, mais pas plaqué au sol, ceinturé ou tenu.
Jeu dangereux	<ul style="list-style-type: none">Il ne doit y avoir aucune forme de contact avec force avec un joueur en short or – seul le toucher est autorisé.Tout contact avec un joueur en short mauve.
Plaquage	<p>Pour qu'un joueur en short or soit considéré comme plaqué, il doit :</p> <ul style="list-style-type: none">Être touché simultanément avec deux mains par un joueur ou plus en short blanc, noir, rouge ou or ;Être touché d'une main par un joueur en short mauve.
Ruck	<p>Se joindre à un ruck</p> <ul style="list-style-type: none">Les joueurs doivent être conscients de la couleur du short des joueurs quand ils entrent dans un ruck et doivent modérer le contact en fonction de la couleur du short des joueurs adverses.Un joueur ne doit jamais entrer dans un ruck avec l'intention de « déblayer » un joueur adverse. <p>Pendant un ruck</p> <ul style="list-style-type: none">Lorsqu'il y a un joueur ou plus en short rouge, or ou mauve dans un ruck, il ne faut pas pousser ni faire du rucking.
Maul	<p>Se joindre à un maul</p> <ul style="list-style-type: none">Les joueurs doivent être conscients de la couleur du short des joueurs quand ils entrent dans un maul et doivent modérer le contact en fonction de la couleur du short des joueurs adverses. <p>Pendant un maul</p> <ul style="list-style-type: none">Le maul ne doit pas bouger si les joueurs sont en contact avec un joueur ou plus en short rouge, or ou mauve.





SHORTS DE COULEUR

Les shorts de couleur sont là pour identifier les restrictions spécifiques à chaque joueur. Les participants doivent comprendre les restrictions quand ils jouent avec et contre des joueurs portant des shorts de couleur.

Shorts mauves (recommandé pour les joueurs âgés de plus de 80 ans)	
Règles générales	<ul style="list-style-type: none"> Il ne doit y avoir aucune forme de contact avec un joueur en short mauve : il ne peut pas être touché, plaqué au sol, ceinturé ou tenu. Il ne peut avancer que de 10 mètres avec le ballon.
Jeu dangereux	<ul style="list-style-type: none"> Tout contact avec un joueur en short mauve .
Plaquage	<p>Pour qu'un joueur en short mauve soit considéré comme plaqué, il doit :</p> <ul style="list-style-type: none"> Avancer de 10 mètres avec le ballon.
Ruck	<p>Se joindre à un ruck</p> <ul style="list-style-type: none"> Les joueurs doivent être conscients de la couleur du short des joueurs quand ils entrent dans un ruck et doivent modérer le contact en fonction de la couleur du short des joueurs adverses. Un joueur ne doit jamais entrer dans un ruck avec l'intention de « déblayer » un joueur adverse. <p>Pendant un ruck</p> <ul style="list-style-type: none"> Lorsqu'il y a un joueur ou plus en short rouge , or ou mauve dans un ruck, il ne faut pas pousser ni faire du rucking.
Maul	<p>Se joindre à un maul</p> <ul style="list-style-type: none"> Les joueurs doivent être conscients de la couleur du short des joueurs quand ils entrent dans un maul et doivent modérer le contact en fonction de la couleur du short du joueur adverse. <p>Pendant un maul</p> <ul style="list-style-type: none"> Le maul ne doit pas bouger si les joueurs sont en contact avec un joueur ou plus en short rouge , or ou mauve .

Dans un esprit d'inclusion et de bien-être des joueurs, un joueur peut choisir de participer à un match des Maîtres avec le niveau de contact qu'il souhaite.





VARIANTES DES RÈGLES POUR LE RUGBY DES MAÎTRES

1. Terrain

- Appliquer les règles du jeu de World Rugby www.world.rugby/the-game/laws/law/1

2. Ballon

- Appliquer les règles du jeu de World Rugby www.world.rugby/the-game/laws/law/2

3. Équipe

- Appliquer les règles du jeu de World Rugby sauf : www.world.rugby/the-game/laws/law/3

Nombre de joueurs

3.5 Les remplacements illimités sont autorisés.

3.7 Les joueurs peuvent retourner sur le terrain de jeu à tout moment, sauf s'ils sont sortis pour blessure.

Retour en jeu des remplacements tactiques

3.33 Les joueurs remplacés tactiquement peuvent revenir sur le terrain à tout moment.

4. Équipement des joueurs

- Appliquer les règles du jeu de World Rugby sauf en ce qui a trait aux directives sur les shorts de couleur ci-dessous et dans toutes les variantes. www.world.rugby/the-game/laws/law/4

Directives sur les shorts de couleur

- Tous les joueurs doivent clairement comprendre les restrictions imposées quand ils jouent contre des joueurs portant des shorts de couleur.
- Les restrictions détaillées sont expliquées tout au long du présent document pour plus de clarté.
- Les fédérations provinciales et les groupes de compétition peuvent mettre en place des règles sur les âges.

Shorts **blancs** et **noirs**

- Appliquer les variantes des règles pour le rugby des Maîtres.
- Modérer le contact avec les défenseurs en short de couleur, en particulier au moment de raffûter un plaqueur.

Shorts **rouges**

- Le contact se limite à être ceinturé ou tenu, mais pas plaqué au sol.

Shorts **ors**

- Le joueur peut être touché, mais pas plaqué au sol, ceinturé ou tenu.

Shorts **mauves**

- Ne peut pas être touché, plaqué au sol, ceinturé ou tenu.
- Ne peut avancer que de 10 mètres avec le ballon.





VARIANTES DES RÈGLES POUR LE RUGBY DES MAÎTRES

5. Durée de la partie

- Appliquer les règles du jeu de World Rugby www.world.rugby/the-game/laws/law/5
- Il est recommandé que les matchs se déroulent en quatre quart-temps de 15 minutes maximum.

6. Officiels de match

- Appliquer les règles du jeu de World Rugby www.world.rugby/the-game/laws/law/6

7. Avantage

- Appliquer les règles du jeu de World Rugby www.world.rugby/the-game/laws/law/7

8. Établissement du score

- Appliquer les règles du jeu de World Rugby www.world.rugby/the-game/laws/law/8

9. Jeu déloyal

- Appliquer les règles du jeu de World Rugby y compris : www.world.rugby/the-game/laws/law/9

Jeu dangereux

- 9.11 Les joueurs ne doivent rien faire qui soit imprudent ou dangereux pour autrui, y compris :
- a. Baisser une épaule, raffûter au niveau de la tête ou du corps, ou exercer un contact dur contre un joueur en short **rouge** ;
 - b. Toute forme de contact avec force avec un joueur en short **or** – seul le toucher est autorisé;
 - c. Tout contact avec un joueur en short **mauve** .

10. Hors-jeu et en jeu dans le jeu courant

- Appliquer les règles du jeu de World Rugby www.world.rugby/the-game/laws/law/10

11. En-avant ou passe en avant

- Appliquer les règles du jeu de World Rugby www.world.rugby/the-game/laws/law/11

12. Coup d'envoi et renvois

- Appliquer les règles du jeu de World Rugby www.world.rugby/the-game/laws/law/12

13. Joueurs au sol dans le jeu courant

- Appliquer les règles du jeu de World Rugby www.world.rugby/the-game/laws/law/13

14. Plaquage

- Appliquer les règles du jeu de World Rugby sauf dans les situations décrites ci-dessous avec des joueurs en short de couleur : www.world.rugby/the-game/laws/law/14





VARIANTES DES RÈGLES POUR LE RUGBY DES MAÎTRES

Obligations dans le cadre d'un plaquage

14.1 Pour qu'il y ait plaquage,

- a. Un joueur en short **blanc** ou **noir** doit :
 - i. Être tenu et mis au sol par un adversaire ou plus en short **blanc** ou **noir** ;
 - ii. Être ceinturé par un joueur en short **rouge** ;
 - iii. Être touché simultanément avec deux mains par un joueur ou plus en short **or** ;
 - iv. Être touché d'une main par un joueur en short **mauve** ;
- b. Un joueur en short **rouge** doit :
 - i. Être ceinturé ou tenu par un adversaire ou plus à n'importe quel endroit situé sous les épaules et au-dessus de la taille;
 - ii. Être touché simultanément avec deux mains par un joueur ou plus en short **or** ;
 - iii. Être touché d'une main par un joueur en short **mauve** ;
- c. Un joueur en short **or** doit :
 - i. Être touché simultanément avec deux mains par un joueur ou plus;
 - ii. Être touché d'une main par un joueur en short **mauve** ;
- d. Un joueur en short **mauve** avance de 10 mètres avec le ballon.

Responsabilités du joueur

14.5 Les plaqueurs doivent :

- a. Immédiatement lâcher le ballon et le porteur du ballon après que les deux joueurs sont allés au sol ou sont considérés comme plaqués;
- b. Immédiatement se relever ou s'écartier du joueur plaqué et du ballon;
- c. Être sur leurs pieds avant de tenter de jouer le ballon d'un joueur en short **blanc** ou **noir** .
Les joueurs en short **rouge** , **or** ou **mauve** peuvent jouer le ballon librement après un plaquage.

15. Ruck

- Appliquer les règles du jeu de World Rugby sauf dans les situations décrites ci-dessous avec des joueurs en short de couleur : www.world.rugby/the-game/laws/law/15

Se joindre à un ruck

- Les joueurs doivent être conscients de la couleur du short des joueurs quand ils entrent dans un ruck et doivent modérer le contact en fonction de la couleur du short des joueurs adverses.
- Un joueur ne doit jamais entrer dans un ruck avec l'intention de « déblayer » un joueur adverse.

Pendant un ruck

15.10. La possession peut être gagnée soit par du rucking, soit en poussant l'équipe adverse loin du ballon, sauf :

- a. Lorsqu'un joueur en short **blanc** ou **noir** est en contact avec un joueur ou plus en short **rouge** , **or** ou **mauve** dans un ruck.





VARIANTES DES RÈGLES POUR LE RUGBY DES MAÎTRES

16. Maul

- Appliquer les règles du jeu de World Rugby sauf dans les situations décrites ci-dessous avec des joueurs en short de couleur : www.world.rugby/the-game/laws/law/16

Se joindre à un maul

- Les joueurs doivent être conscients de la couleur du short des joueurs quand ils entrent dans un maul et doivent modérer le contact en fonction de la couleur du short du joueur adverse

Pendant un maul

- Le maul ne doit pas bouger lorsqu'un joueur en short **blanc** ou **noir** est en contact avec un joueur ou plus en short **rouge**, **or** ou **mauve** dans le maul.

17. Marque

- Appliquer les règles du jeu de World Rugby www.world.rugby/the-game/laws/law/17

18. Touche, touche rapide et alignement

- Appliquer les règles du jeu de World Rugby sauf : www.world.rugby/the-game/laws/law/18

Touche rapide

- La touche rapide n'est pas autorisée.

19. Mêlée ordonnée

- Appliquer les règles du jeu de World Rugby www.world.rugby/the-game/laws/law/19
- Les joueurs doivent être conscients de la couleur du short des joueurs quand ils entrent dans une mêlée ordonnée et doivent modérer la poussée en fonction de la couleur du short des joueurs adverses.

20. Pénalité et coup franc

- Appliquer les règles du jeu de World Rugby www.world.rugby/the-game/laws/law/20

21. En-but

- Appliquer les règles du jeu de World Rugby www.world.rugby/the-game/laws/law/21





RUGBY CANADA



**JOUER
INTELLEGGEMENT**
PRIORITÉ AUX ATHLÈTES

RUGBY.CA